

Organizacija kursa (I dio)

1. Opšte o prirodnoj i vještačkoj inteligenciji. Istorijat vještačke inteligencije.
2. Arhitektura ekspertnih sistema (ES), pojam ES. Predstavljanje znanja.
3. Pretraživanje, definisanje problema pretraživanja, algoritmi pretraživanja.

Relizacija zadatog algoritma – **10 bodova**

4. Usmjereni algoritmi pretraživanja

Test – **4 boda**

5. Odabir heurističke funkcije.

Kolokvijum - **30 bodova**

Organizacija kursa (II dio)

1. Lokalne strategije pretraživanja

Realizacija zadate strategije – **10 bodova**

3. Predstavljanje znanja u formalnoj logici.

Test – **1 bod**

4. Predikatska logika.

5. Semantičke mreže i okviri.

Završni ispit – **30 bodova**

PyKnow – Python biblioteka za ekspertne sisteme

Testovi na časovima – 15 bodova